

CURSO GUIAS DE PATRULLA



Diseño y realización:
Manuel Antonio "OsoBlanco"
Copyright (c), 1/10/01 - España
Email: Webmaster

Sitio Web de: <http://scouthuelva.cjb.net>
Scouts Católicos de Huelva
C/Lucena del Puerto, 12 .- 21002 Huelva (España)
Email: Asociación

Asociación Federada a Scouts Católicos de Andalucía, perteneciente al Movimiento Scout Católico de España.

© Copyright 2001, Scouts Católicos de Huelva.

CURSO DE GUIAS DE PATRULLA

OBJETIVO GENERAL	<p>Potenciar el cargo de Guía de Patrulla en nuestras tropas scouts.</p> <p>Adiestrar al Guía de patrulla para que sea un agente de autoformación para el resto de la patrulla.</p> <p>Descubrir los contenidos de los temas que se indican a continuación.</p>
-------------------------	---

NUMERO	TEMAS QUE SE INCLUYEN EN EL CURSO	OBJETIVOS ESPECÍFICOS EVALUABLES
	Sistema de Patrullas	Potenciar el Sistema de patrullas ideado inicialmente por Baden Powell.
	Cargos de Patrullas	<p>Descubrir las misiones de los integrantes de las patrullas.</p> <p>Saber liderar la patrulla y distribuir funciones.</p>
	Formaciones Scouts	<p>Potenciar técnicas scouts</p> <p>Potenciar el orden y disciplina en los chicos.</p>
	Aventura y retos	Descubrir y potenciar el progreso colectivo de la Unidad y el progreso personal.

	Programaciones de reuniones y raids	Saber distribuir el trabajo en un periodo de tiempo y proyectar las actividades a largo plazo.
	Lecturas Scouts	Potenciar las tradiciones Scouts Descubrir en el mensaje de B.P. los valores scouts.
	Investidura de Guías	Potenciar las tradiciones Scouts Descubrir y asumir la responsabilidad del guía de patrulla.
	Libro de oro	Potenciar las tradiciones Scouts
	Nudos y amarres	Potenciar técnicas scouts Adiestrar técnicamente a los guías para que ellos adiestren al resto de su patrulla.
	Fuegos scouts	Potenciar técnicas scouts Adiestrar técnicamente a los guías para que ellos adiestren al resto de su patrulla
	Morse	Potenciar técnicas scouts Adiestrar técnicamente a los guías para que ellos adiestren al resto de su patrulla

CONDICIONES DEL LUGAR DE REALIZACIÓN:

Casa donde se pueda dormir.

Mesa con sillas para impartir los talleres
 Espacios abiertos alrededor de la casa.

Nº HORAS TOTALES FORMACIÓN PRESENCIAL	18 horas
--	----------

FECHA DE CELEBRACIÓN	
-----------------------------	--

ASISTENTES

ASISTENTES	Guías de patrullas de todas las tropas de los grupos de nuestra Asociación, o en su defecto el subguía de la Patrulla.
-------------------	--

MATERIAL A LLEVAR LOS ASISTENTES	<ul style="list-style-type: none"> • Uniforme Ranger. • Banderín de Patrulla. • Pañoleta de Patrulla. • Libro de oro de Patrulla.
---	---

TRANSPORTE	Cada Grupo Scout buscará el transporte para llevar a sus guías de patrulla al lugar del curso, al igual que para recogerlos.
-------------------	--

COMIDA	Cada Guía llevará su comida para los dos días.
---------------	--

PRECIO DEL CURSO	El curso costará 500 pts por Guía, para gastos de materiales a entregar.
-------------------------	--

RESPONSABLES ASISTENTES

PERFIL DE LOS RESPONSABLES	<p>Experiencia contrastada en la dirección de Tropas Scouts</p> <p>Amplios conocimientos sobre Aventura, Retos, Sistema de patrullas y rangerismo.</p>
-----------------------------------	--

<p>JEFE DE TROPA</p> <p>(Director de la Actividad)</p>	<p>El Coordinador de la Rama Ranger de la Asociación o por el contrario una persona asignada por la Asociación con suficiente experiencia..</p>
COMPROMISO	<ul style="list-style-type: none"> • Coordinar la preparación del curso. • Buscar a los ayudantes y asignarles los talleres • Búsqueda de los documentos a entregar. • Búsqueda del lugar de celebración • Asistir los dos días completos al curso. • Coordinar el curso durante su realización.

<p>AYUDANTE JEFE TROPA</p> <p>(3 ayudantes)</p>	<p>- Serán responsables elegidos por el Jefe de Tropa, o a propuesta de los Grupos Scouts.</p> <p>Experiencia contrastada en los talleres que van a impartir y conocimiento amplio del rangerismo.</p>
COMPROMISO	<ul style="list-style-type: none"> • Prepararse los talleres que les correspondan. • Impartir los talleres que les correspondan. • Búsqueda junto con el Jefe de tropa, la documentación a entregar.

DOCUMENTOS Y MATERIALES A LLEVAR.

DOCUMENTOS A ENTREGAR A LOS PARTICIPANTES:

- **Texto "Oración del Guía"**
- Documento sobre "Sistemas de Patrullas".
- Documento sobre "Cargos de patrullas".
- Hoja de Formaciones Scouts.
- Documento sobre "Aventura y Retos"
- Dossier sobre "Progreso de retos y especialidades"
- Fichas hojas de programación
- Texto "La Ley del Guía"
- Texto "Unas palabras a los guías de Patrulla"
- Doc. Juego Stalking
- Doc. Modelo Libro de OroDoc. "Nudos y amarres"
- Doc. "Construcciones típicas de Patrullas en Campamentos"
- Doc. "Fuegos Scouts"
- Doc. "Señales de Morse"
- Doc. "Evaluación"

MATERIALES A LLEVAR:

- **Banderas: España, Andalucía, Mundial y SCA.**
- Cuerda de pita
- 2 Silbatos
- Libro de Ceremonias Scout
- Pizarra Velleda
- Rotuladores Velleda
- Cartulinas
- Material Papelería
- Diplomas

PROGRAMACIÓN DE ACTIVIDADES

SÁBADO

HORA	ACTIVIDAD	SCOUTER	DOCUMENTO O ENTREGAR
8.30	Encuentro en los lugares de origen - Recoger autorización de salidas		
9.00	Salida al lugar del Curso.		
9.30	Llegada - Acomodarse.		
10.00	.- Inauguración del Curso. <ul style="list-style-type: none"> • Grito Scout • Oración de Guía. • Palabras del Jefe de Tropa. • Presentación de Patrullas Asistentes. • Izada de Banderas. • Palabras del Presidente Asociación. 		Texto "Oración del Guía"
10.45	Entrega de las carpetas del curso		
11.00	Taller "Sistema de Patrullas" <ul style="list-style-type: none"> • Grito y lema • Colores 		Doc. "Sistema Patrullas"

	<ul style="list-style-type: none"> • Banderín y bandera • Pañoleta de patrulla • Vela y Promesa de patrulla. • Libro Oro Patrulla • Rincón Patrulla 		
12.00	Taller "Cargos de Patrulla" <ul style="list-style-type: none"> • Guía • Subguía • Secretario • Tesorero • Cocinero • Intendente • Sanitario 		Doc. "Cargos Patrulla"
13.00	Taller "Formaciones Scouts"		Hoja de Formaciones
13.30	Almuerzo - Tiempo de relaciones		
15.00	Taller "Diseño de Aventuras y retos" <ul style="list-style-type: none"> • Diseño de Aventura • Cartel y ambientación de presentación. • Búsqueda de retos para la aventura. • Trabajo durante la aventura • Seguimiento de las especialidades 		Doc. "Aventura Ranger" Libro Progreso Retos y Especialidades
17.00	Juego "La Estrella"		

	<ul style="list-style-type: none"> • Juego de competición uniendo dos tropas. • Tendrían que quedar 6 tropas. 		
17.30	Taller "Programaciones reuniones y raids" <ul style="list-style-type: none"> • Técnicas de programación • Planificación Campamento Verano • Raid Patrulla • Marcha de Tropa. 		Fichas de Programación.
20.00	Preparar velada por Tropas.		
21.00	Cena		
22.00	Velada ranger <ul style="list-style-type: none"> • Lectura y reflexión "Ley del Guía" • Lectura "Unas palabras a los guías de Patrullas" B.P • Velada Muda • Juego Stalking "La Fuga de Colkie" 		Texto "La Ley del Guía" Texto "Unas palabras a los guías de Patrulla" Doc. Juego Stalking.
23.30	Ceremonia Investidura de los Guías de Patrulla		
24.30	Acostarse		

DOMINGO

HORA	ACTIVIDAD	SCOUTER	DOCUMENT O ENTREGAR
------	-----------	---------	---------------------

8.30	Diana y levantarse. <ul style="list-style-type: none"> • Gimnasia • Aseo 		
9.00	Desayuno "Oración del Guía"		
9.30	Juego "La Araña"		
10.00	Taller "El libro de Oro" <ul style="list-style-type: none"> • Puesta en común de libros de Oro. • Vista modelo de libro de Oro • Normas del libro de Oro 		Doc Modelo Libro de Oro
11.00	Taller "Nudos y amarres" <ul style="list-style-type: none"> • Rizo, Ballestrinque, As de Guía, presilla alondra, pescador, margarita,... • Cabeza turco. • Cuadrado y redondo. 		Doc. "Nudos y amarres" Doc. "Construcciones típicas de Patrullas en Campamentos"
12.00	Taller "Fuegos Scouts" <ul style="list-style-type: none"> • Trinchera • Polinesio • De Campamento • Corredizo 		Doc. "Fuegos Scouts"
13.00	Taller de "Morse"		Doc. "Señales de Morse"
14.00	Almuerzo		
15.00	Evaluación de la Salida.		Doc. "Evaluación"

16.00	Clausura <ul style="list-style-type: none"> • Grito Scout • Oración de Guía. • Palabras del Jefe de Tropa. • Entrega de Diplomas • Despedida de Patrullas Asistentes. • Arriada de Banderas. • Palabras del Presidente Asociación. 		Diplomas
17.00	Recogida del lugar		
17.30	Regreso		